

[한글]

1. 본 규정(EARR Rules)은 스렛슨 국제환경모의재판 동아시아 경연대회에 한하여 다른 규정에 우선하여 적용됩니다.
2. 준결승부터는 법정에서 동전 던지기를 통해 원·피고를 선정합니다.
3. 참가 팀원은 2명에서 5명의 대학생, 대학원생, 또는 법학전문대학원생으로 구성되어야 합니다.
4. 예선전에 한하여 모든 참가 팀들은 다른 참가 팀들의 경기를 볼 수 없습니다.
5. 모의법정의 당사자석에는 3개의 좌석이 있습니다. oralist는 두 명이어야 하며, 한 명의 writer도 남은 당사자석에 착석할 수 있습니다.
6. 지정된 법정에 정시에 출석하지 않을 경우, 해당 팀들은 탈락할 수 있습니다.
7. 같은 학교에서 2개의 팀이 참가하는 경우, 해당 팀들은 협의를 통해 서로 다른 당사자의 변론서를 제출해야 합니다.
8. 금번 EARR은 온라인으로 진행되기 때문에 다음의 추가적 규정이 우선적으로 적용됩니다:
 - a. 재판부의 접속이 끊기거나 원·피고의 접속이 동시에 끊긴 경우, 타임키퍼는 라운드의 시간 카운트를 정지합니다.
 - b. 재판부와 원·피고의 접속이 모두 재개되면, 타임키퍼는 라운드의 시간 카운트를 재개합니다.
 - c. 원고 또는 피고 일방의 접속이 20분을 초과하여 끊긴 경우, 해당 당사자는 라운드를 패소한 것으로 간주합니다. 기술적인 문제가 20분 안에 해결되는 경우 재판부는 점수 산정 시에 이러한 기술적 문제는 고려하지 않습니다.
 - d. 각 팀은 온라인 라운드에 참여하기 위해서만 컴퓨터, 태블릿 혹은 휴대폰을 사용할 수 있습니다. 구두변론 중 oralist는 인쇄되거나 수기로 작성된 메모만을 사용할 수 있습니다. 팀들은 재판 도중 다른 목적으로 전자기기를 사용하는 것이 금지됩니다. (예를 들어, 재판 도중 질문에 대한 답변이나 조약 또는 판례를 검색할 수 없습니다) 팀들은 재판 도중 다른 모든 컴퓨터, 태블릿 혹은 휴대폰 애플리케이션을 닫아야 합니다.
 - e. 오직 두 명의 팀원들만이 구두변론을 할 수 있습니다. 세 번째 팀원 및 코치는 대회 참관이 가능하지만(단, 화면은 끄고 마이크는 음소거를 하여야 합니다), 두 명의 oralist는 재판 도중 세 번째 팀원 혹은 코치와 의사소통(구술, 서면, 전자적 방법 등으로)을 할 수 없습니다. 팀원들은 재판 도중 같은 장소에 있을 수 있지만, 세 번째 팀원과 코치는 반드시 oralist 뒤에 착석하여야 합니다.
 - f. 카메라는 재판부가 모든 팀원을 (writer를 포함하여) 한 화면에 볼 수 있는 위치에 설치되어야 합니다. 재판부는 oralist 책상 위와 두 손도 볼 수 있어야 합니다.
 - g. 참가자들은 소음과 시각적 방해요소를 최소화해야 합니다.

- h. 참가자들은 전문가적인 복장을 준수하여야 합니다.
- i. 매 라운드마다 각 변론이 시작될 때, oralist는 자신의 이름과 팀 번호를 말하고, "나는 모든 경기 규칙을 준수하며 온라인 라운드에 참가하고, 해당 라운드 동안 기술적으로 금지된 행위를 하지 않을 것을 선서합니다." 라고 말해야 합니다.
- j. 대회 도중 각 팀들은 비디오 녹화나 오디오 녹음이 금지됩니다. EARR에 참가함으로써, 대회 위원회가 결승전을 녹화, 녹음 및 사용하는 것에 동의하고, 각 라운드의 사진 및 스크린샷을 촬영하고 사용하는 것에 동의한 것으로 간주합니다.
- k. 참관이 금지됩니다. EARR의 결승전은 모든 팀들이 참관 가능하다는 점을 제외하고, 각 팀의 팀원들과 코치는 오로지 자신의 팀이 출전하는 라운드만 참관이 가능합니다.